

COSKULU BIR ATMOSFERDE HIZLI REFLEKSLERIN OYUNU - 2-5 OYUNCU - 4 YAS VE UZERI



DOBBLE KIDS

Oyunun Kurallari



Dobble Çocuk - nedir?

Dobble Çocuk her bir kartta 30'dan fazla farklı hayvan arasından 6'sının yer aldığı 30 kart içermektedir. Herhangi iki kart arasında ortak yalnızca 1 hayvan vardır. Bu hayvanı bulmak size bağlı!

Oynamadan önce...

2 kart çekip bunları masanın üzerine açık olarak yerleştirin. Her iki kartta yer alan ortak hayvanı bulun (aynı şekilde, aynı renkte, yalnızca boyutları farklı olabilir). İlk bulan oyuncu hayvanın ismini söyler ve tekrar iki yeni kart çeker. İstedığınız kadar tekrar tekrar oynayabilirsiniz. - Herhangi iki kart arasında yalnızca ortak tek bir hayvan olduğunu unutmayın!

*İşte bu kadar: artık **Dobble Çocuk**'u nasıl oynayacağınızı biliyorsunuz!*

Oyunun Amacı

5 oyundan hangisini oynarsanız oynayın, oynadığınız kısa oyunun kurallarına göre kartı alarak, çevirerek veya yerleştirerek, iki kart arasındaki ortak hayvanı bularak, adını yüksek sesle söylemek zorundasınız.

Kısa Oyunlar

Dobble Çocuk tüm oyuncuların aynı anda oynadığı hızlı olmanın önemli olduğu kısa oyunlardan oluşmuştur. Kolaylık sağlamak için, kısa oyunlar zorluk derecesine göre sıralanmıştır. Tümünü sırayla veya rastgele oynayabilirsiniz. Ya da aynı oyunu defalarca oynamayı sürdürebilirsiniz. Önemli olan tek şey eğlenmeniz! Başlamadan önce oynayacağınız kısa oyunun kurallarını dikkatlice okuyun. Her bir oyuncunun kuralları anladığından emin olmak için bir deneme turu yapmaktan çekinmeyin.

Oyunun Sonu

Her bir kısa oyunun kurallarında kazananın nasıl belirleneceđi anlatılmıřtır.

Emin olamadığınızda...

*Hayvanın ismini söyleyen ilk kiři kazanır!
Eđer birden fazla oyuncu aynı anda söyleirse,
kartı ilk alan, yerleřtiren veya çeviren kiři o turu kazanır.*

Beraberlik Durumunda

Bir kısa oyunun sonunda, berabere kalan oyuncular düello yaparlar (her biri bir kart çeker ve aynı anda açarlar). Ortak hayvanı bulan ve ismini söyleyen ilk kiři düelloyu kazanır!



Hayvanlardan Örnekler



Ayı



Balık



Uğur böceği



Kedi



At / Midilli



Ahtapot



Horoz



Su aygırı



Kanguru



Tavşan



Aslan



Yılan



Baykuş



Köpek



Köpek balığı



Goril



Deve

3) Oyun:

Herkes aynı anda oynar.

"Başla" denildiğinde, her bir oyuncu kendi kartları ile masanın ortasındaki karttaki ortak hayvanı bulmalıdır. Bulduğunda hayvanın ismini yüksek sesle söylemeli ve kartını kapatmalıdır. Bu kart diğer oyuncular tarafından onaylanır. Oyun devam eder.

4) Kazanan: Bir oyuncunun önünde hiç açık kartı kalmayınca oyun sona erer. Bu oyuncu oyunu kazanır.



KISA OYUN #2

Beş Parmak

1) Hazırlık: kartları karıştırıp her çocuğun önüne dört, her yetişkinin önüne altı adet kartı açık olarak yerleştirin. Bir adet kartı masanın ortasına açık olarak koyun ve kalan kartları kutunun içine yerleştirin.



Çocukların yaşlarına göre önlerine koyduğunuz kart sayısını değiştirebilirsiniz.

2) Oyunun amacı:
Kartlarını elden çıkararak en hızlı kişi olmak.

*Başlangıç düzeni:
2 oyuncu için örnek*

3) Oyun:

"Başla" denildiğinde,

kartlarından birini ortadaki kartın

üzerine koyabilen en hızlı kişi olmalısınız.

Yapacağınız tek şey ortaya koyacağınız kart ile

ortadaki kartta bulunan ortak hayvanın ismini söyleyen

ilk kişi olmak. Aman dikkat- bir oyuncu kartını ortadaki kartın

üzerine yerleştirdiği anda ortadaki kart da değişmiş olur.



4) Kazanan:

tüm kartlarını elden
çıkaran ilk oyuncu
oyunu kazanır.

KISA OYUN #3

Tehlikeli Kule

- 1) Hazırlık:** kartları karıştırın, her oyuncunun önüne kapalı olarak birer kart yerleştirin. Kalan kartları çekme destesi yapın ve açık olarak masanın ortasına koyun.
- 2) Oyunun amacı:** oyun sona erdiğinde ortadaki çekme destesinden en çok kartı alan oyuncu olmak.

Başlangıç düzeni:
3 oyuncu için örnek



3) Oyun:

"Başla" denildiğinde,
oyuncular kartlarını açar.

Her bir oyuncu kendi kartı ile ortadaki
destenin en üstünde duran kart arasındaki
ortak hayvanı bulmak için hızlı olmalıdır. Bulan ilk
kişi hayvanın ismini söyler, desteden bu kartı alır ve
kendi önündeki kartın üzerine koyar. Böylece ortadaki
destenin en üstünde yeni bir kart ortaya çıkmış olur.



4) Kazanan:

Ortadaki destede
bulunan tüm kartlar
bittiğinde oyun sona
erer. En çok kartı olan
oyuncu oyunu kazanır.

KISA OYUN #4

Kuyu

1) Hazırlık: kartları her seferinde birer kere olacak şekilde tüm oyunculara dağıtın. Son kartı da açık olarak masanın ortasına yerleştirin. Her bir oyuncu kartlarını karıştırır ve deste halinde kapalı olarak önüne koyar.

2) Oyunun amacı: tüm kartlarını elden çıkararak en hızlı kişi olmak ve özellikle de son kişi olmamak!

*Başlangıç düzeni:
3 oyuncu için örnek*



3) Oyun:

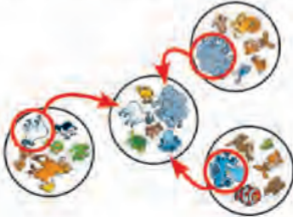
"Başla" denildiğinde,

oyuncular önlerindeki kart destesini çevirerek açarlar. Oyuncular tüm kartlarını masanın ortasındaki kartın üzerine koyarak destesini bitiren en hızlı kişi olmaya çalışmalıdır.

Kartını masanın ortasındaki kartın üzerine koyabilmesi için oyuncu kendi kartı ile ortadaki kartta bulunan ortak hayvanın ismini söylemek zorundadır. Ortadaki kart değiştiği için oyuncu bir sonraki kartını koyabilmek için hızlı olmalıdır.

4) Kazanan:

Tüm kartlarını elden çıkaran ilk oyuncu oyunu kazanır.



KISA OYUN #5

İstenmeyen Hediye

1) Hazırlık: kartları karıştırın, her oyuncunun önüne kapalı olarak birer kart yerleştirin. Kalan kartları çekme destesi yapın ve açık olarak masanın ortasına koyun.

2) Oyunun amacı: Oyun sona erdiğinde en az kartı olan oyuncu olmak.

Başlangıç düzeni:
4 oyuncu için örnek

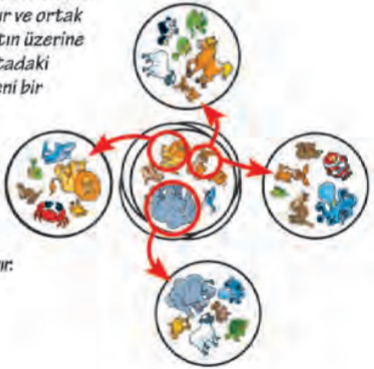


3) Oyun:

"Başla" denildiğinde,
oyuncular kartlarını açarlar. Her
bir oyuncu diğer oyuncuların birinin kartı
ile ortadaki destenin en üstündeki kart arasında
ortak bir hayvan bulmalıdır. Ortak hayvanı bulup ismini
söyleyen ilk oyuncu ortadaki
desteden kartı alır ve ortak
hayvanı bulunduğu kartın üzerine
koyar. Böylece ortadaki
destenin üzerinde yeni bir
kart ortaya çıkar.

4) Kazanan:

Ortadaki kartların
tümü biter bitmez
oyun sona erer.
Oyunu en az kartı
olan oyuncu kazanır.



DOKI01-TR

Oyun Hakkında

*Denis Blanchot, Jacques Cottureau
ve Play Factory (Play Factory ekibinden:
Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti,
Guillaume Gille-Naves, Igor Polouchine'in
yardımları ile) tarafından tasarlanmış bir oyun.
Türkçeye çeviren: N. Nur Sevenler*

DOBBLE'in klasik
versiyonunu keşfedin:



Basım ve dağıtım:



www.asmodee.com



www.anna.com.tr

